

# LOS JUEGOS TRADICIONALES



- Los **juegos infantiles** clásicos o Tradicionales, que se realizan sin ayuda de juguetes tecnológicamente complejos, sino con el propio cuerpo o con recursos fácilmente disponibles en la naturaleza (arena , piedrecitas, ciertos huesos como las tablas, hojas, flores, ramas, etc.) o entre objetos caseros (cuerdas, papeles, tablas, telas, hilos, botones, instrumentos reciclados procedentes de la cocina o de algún taller, especialmente de la costura).

- Los **juegos tradicionales** siguen triunfando entre los niños. Aprenden a jugar gracias a sus padres, abuelos, primos y generación tras generación, porque se trata de juegos sencillos y muy divertidos.



- A través de los mismos podemos transmitir a los niños características, valores, formas de vida, tradiciones de diferentes zonas, como otros aspectos.



# Clasificación de los Juegos Tradicionales





## Volar la cometa



- Volar las cometas es un entretenimiento individual y colectivo. Los niños que ya conocen como mantener su cometa en el aire compiten con otros niños por quién logra alcanzar mayor altura.
- Elaborarlo no requiere de mucho gasto, pero sí de tiempo. Enseña a tu pequeño a crear bellos cometas utilizando su imaginación al máximo.

## Palo Ensebado



- Consiste en poner un poste de madera de entre 10 y 15 cm de altura, cubrirlo completamente de manteca y en la caima del palo se colocan premios los cuales únicamente son conseguidos si se trepa el poste completamente.

## Carrera de Coches de madera.



- Juego que requiere mucho ingenio, ya que este juego consiste en crear un coche de madera que sea completamente funcional, solo corre por la fuerza de gravedad ya que las carreras son realizadas en cuestas empinadas.



# EL TROMPO

- Consiste en hacer girar un objeto de forma peculiar, el cual podría ser de cualquier material. Gana el que más tiempo lo hace girar o el que realiza la pirueta más sorprendente.



# La gallina ciega



- Para este juego hace falta un grupo de niños, mínimo cuatro, y un pañuelo. Elegimos a un niño que se tendrá que tapar los ojos con el pañuelo y finalmente le darán vueltas cantando la siguiente canción: "Gallinita ciega que se te ha perdido una aguja y un dedal date la vuelta y lo encontrarás" para despistarlo.

# La Rayuela



Se coge una tiza blanca y en las lozas del suelo se dibujan cuadrados y se numeran del uno al diez .

Después cada niño debe coger una bolita o una piedrecita pequeña e ir tirando a cada número intentando que la piedra entre dentro de ese cuadrado porque de no hacerlo pierde su turno y le toca al siguiente. Gana el primero en llegar al diez.

## Las canicas



- Es muy divertido y tienen diversas modalidades, consiste en tingar las canicas y golpear a la del oponente aquel que lo logre ganara el juego.

# Saltar la cuerda



- salto con cuerda, es una actividad practicada como juego infantil y como ejercicio físico, El uso de las cuerdas para saltar ha sido tradicionalmente uno de los juegos favoritos de los niños.
- Habitualmente consiste en que uno o más participantes saltan sobre una cuerda que se hace girar de modo que pase debajo de sus pies y sobre su cabeza. Si el juego es individual, es una persona que hacer girar la cuerda y salta.



## Carrera de sacos



- Para su desarrollo tan solo son necesarios unos cuantos sacos de tela (los de papel no sirven) y terreno suficiente para saltar.

Para ejecutar la carrera los niños se introducen dentro de los sacos y éstos se atan al pecho o bien se agarran con las manos.

Los niños deben desplazarse saltando sin salirse de los sacos ni caerse.

## Escondite



- Es un juego en el que unos niños se esconden y otro niño tiene que buscar a los que se han escondido. Antes de comenzar a jugar se delimita la zona donde se va a jugar y se sortea para ver quien empieza a contar.

## El Yo – yo



- Es un artefacto personal que consiste en el ir y venir de una rueda atada a una cuerda con este se puede hacer una gran cantidad de trucos muy agradables con el paso del tiempo se han agregado luces y para que sea aun mas novedoso.

# Zanqueros



- Consiste en ponerse un par de zancos o modo de zapatos.

## La bomba.



- Juego practicado por niños y jóvenes.
- Consiste en poner a una cierta distancia una determinada cantidad de bolas dentro de un circulo y sacarlas con otra bola que era mas grande y muy especial para el jugador.



## Manitos Calientes



- Un participante extiende sus manos con las palmas hacia arriba y el otro coloca las suyas sobre las del primer participante, con las palmas hacia abajo. El juego consiste en que el participante que tiene las palmas abajo debe tratar de golpear las manos del oponente (por la parte de arriba) sin que este alcance a sacarlas.

Si logra golpearla las palmas regresan a la misma posición, de no ser así cambian las palmas de lugar (el de arriba gira sus manos y las coloca bajo las del oponente).

El juego termina cuando uno de los participantes se retira por "dolor de manos"

## LA ULA-



- El juego de la Ula Ula consiste en colocarse en la cintura un aro plástico y hacerlo girar con un moviendo de cadera. Gana quien dure más con la ula ula dando vueltas.

La persona que tiene mayor cantidad de tiempo en la cintura tiene mejor puntaje y premio a su esfuerzo.

# JUEGO DE LA CEBOLLA



- En este juego los participantes se sentaban uno tras otro sujetándose con las manos en la cintura, el primero se aseguraba fuertemente al poste de luz o a la pilastra del corredor de su casa. La persona que quedaba libre era quien tenía que ir **ARRANCANDO** las cebollas una por una. La idea era no soltarse, no permitir ser arrancada.

# TEJO

El tejo es un deporte de competencia, en el cual se enfrentan jugadores en forma individual o también por equipos. Hay varias adaptaciones del tejo: la más tradicional consiste en introducir el tejo dentro de un círculo metálico conocido como tejín o bosín, en los bordes del círculo se colocan cuatro mechas. Quien logre hacer explotar el mayor número de mechas, gana la partida.



Solo se coloca una mecha y gana puntos quien la estalle. En ambos casos se juega en dos canchas que están frente a frente. Lanza primero quien quede más cerca del bosín y así sucesivamente.



# ENCOSTALADOS

**Los ensacados forman parte de los juegos tradicionales de varios lugares del mundo. Son muy populares y se realizan utilizando costales o sacos de yute.**

**Es recomendable que las carreras de sacos se realicen en un terreno plano, preferentemente de hierba. También se sugiere que, si lo van a jugar los chicos, cuenten con la supervisión de una persona adulta para evitar accidentes.**



**Los participantes se ponen en línea recta, con las dos piernas metidas en costales o sacos de yute.**

**Cuando alguien da la señal, todos salen saltando en carrera.**

**Gana quien llegue primero a la meta, sin sacar las piernas del saco.**



# KIWI O TUMBA LATAS

**Para jugar Kiwi necesitarás seis frascos de aluminio, una pelota y dos grupos. Un grupo comenzará a recoger un pináculo con los seis frascos, tres en la base, dos en el centro y uno en la parte superior. El otro grupo tomará la pelota y tendrá tres esfuerzos para derribar el pináculo antes de que los trabajos se den vuelta.**



**En el caso de que descubran cómo golpear el pináculo, el grupo que lo arrojó debe rearmarlo mientras evita los disparos con el trozo del otro grupo. Aquí habrá dos perspectivas para ganar, si el grupo que arrojó el pináculo se rearma, gana, si el grupo que está tratando de consumir a los adversarios con el balón descubre cómo darles a todos los triunfos.**

# PESCA O CHAPADA

**Para jugar a la pesca o la chapa es importante tener una reunión decente de jóvenes a la luz del hecho de que, al igual que en los bancos de peces, estos suelen ser excepcionalmente enormes. Uno de estos niños será el pescador y el resto se convertirá en el pez.**



**Los peces atravesarán el mar mientras el pescador intentará atraparlos, la verdad es más extraña que la ficción, este juego es como los que tienen. El primero que se obtendrá se conocerá como captura u hoja y, en consecuencia, se convertirá en el nuevo pez al que se le confiará que obtenga otra captura u hoja.**



# JUEGO MATA GENTE

Si bien el nombre no parece tan divertido, realmente lo es jugar. Para jugar a Mata Gente necesitarás dos encuentros de individuos, los lanzadores y las bajas como dos o tres bolas, a pesar de que se sugiere que la cantidad de bolas sea la indicada por la cantidad de lanzadores.



Cuando tenga esto, solo necesitará delimitar un espacio, le sugerimos que sea uno donde algo no se pueda romper. Los lanzadores deben lanzar la pelota hacia las víctimas con el punto de golpearlas con la pelota, expulsando a cada miembro hasta que no quede nadie.